



การแข่งขันพัฒนารูปจำลองซอฟต์แวร์ (Mockup Contest) ระดับมัธยมศึกษา

สถาบันวิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2560

ระหว่างวันที่ 17 -18 สิงหาคม 2560

คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี

สถานที่และกำหนดการ

- แข่งขันวันพฤหัสบดีที่ 17 สิงหาคม 2560 เวลา 09.00-12.00 น. ณ ห้อง SC 202 ชั้น 2 อาคารวิจัย คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี

คุณสมบัติทีมที่เข้าแข่งขัน

1. ผู้สมัครเป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 (หรือเทียบเท่า) อายุไม่เกิน 19 ปี ทีมละ 2-3 คน
2. การสมัครเข้าแข่งขันต้องสมัครในนามของโรงเรียนโดยการรับรองของผู้บริหาร

การสมัครเข้าแข่งขัน

ทีมตัวแทนของโรงเรียนที่สนใจเข้าแข่งขันสามารถสมัครได้ที่ ภาควิชาคณิตศาสตร์ สถิติ และคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี หรือเว็บไซต์ <http://scday.sci.ubu.ac.th> ภายในวันศุกร์ที่ 12 สิงหาคม 2560

กติกา

1. ซอฟต์แวร์ที่จำลอง เป็นซอฟต์แวร์สำหรับงานประเภทใดก็ได้ ทั้งลักษณะ Web application หรือ mobile application เช่น
 - * สื่อการเรียนเฉพาะรายวิชา
 - * เกม
 - * ซอฟต์แวร์เพื่อใช้งานด้านการเกษตร
 - * ซอฟต์แวร์เพื่อใช้งานด้านสุขภาพ
 - * ซอฟต์แวร์เพื่อใช้งานด้านท่องเที่ยว
 - * ซอฟต์แวร์อื่น ๆ ตามที่ผู้เข้าแข่งขันสนใจ
2. แสดงผลงานเป็นรูปจำลอง (Mockup) ของซอฟต์แวร์ ได้หลายรูปแบบ เช่น
 - * Powerpoint

* Web pages

* ใช้โปรแกรมสำหรับสร้าง Mockup ออนไลน์ เช่น <https://moqups.com>

3. ซอฟต์แวร์ที่จำลอง **มีหลายหน้า** เริ่มจากหน้าหลัก ตามด้วยหน้าอื่น ๆ เพื่ออธิบายการทำงานของซอฟต์แวร์
4. ผู้แข่งขันนำเสนอผลงานต่อหน้าคณะกรรมการ ทีมละ 10 นาที (นำเสนอ 5 นาที ตอบคำถาม 5 นาที)
5. ตัวอย่าง mockup ดังด้านล่างของเอกสารนี้

เกณฑ์การประเมินผลงาน

ลำดับ	เกณฑ์	คะแนน
1	ความสามารถในการนำเสนอผลงานให้เป็นที่เข้าใจ ถึงการทำงานโดยรวมของซอฟต์แวร์ คืออธิบายได้ชัดเจนว่าซอฟต์แวร์สามารถทำงานอะไรได้บ้าง (functions)	50
2	ความคิดสร้างสรรค์ ที่ทำให้ซอฟต์แวร์มีความแตกต่างจากทั่วไปที่มีอยู่	25
3	คุณค่าหรือประโยชน์ของซอฟต์แวร์ที่จะเกิดขึ้นกับผู้ใช้งาน ถ้าถูกนำไปพัฒนาจริง	25
	รวม	100

รางวัล

รางวัลชนะเลิศ ทุนการศึกษา 3,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 ทุนการศึกษา 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ทุนการศึกษา 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

รางวัลชมเชย 2 รางวัล รางวัลละ 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรผู้เข้าร่วมแข่งขัน

ติดต่อสอบถาม

อ.วาสนา เหง้าเกษ

ภาควิชาคณิตศาสตร์ สถิติ และคอมพิวเตอร์

คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี

ตำบลเมืองศรีไค อำเภวารินชำราบ


จังหวัดอุบลราชธานี 34190

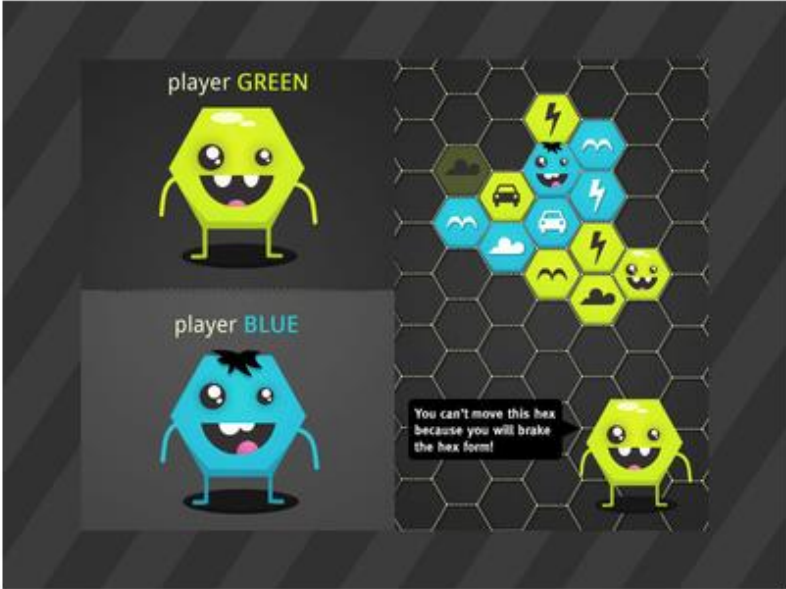
โทรศัพท์ 045-433110-2 ต่อ 4499

โทรสาร 045-433118

ตัวอย่างรูปจำลองซอฟต์แวร์ (Mockup)

ตัวอย่างที่ 1 ซอฟต์แวร์ประเภทเกม

 **Hex Android Game mockup**
by Konrad on Jan 4, 2017

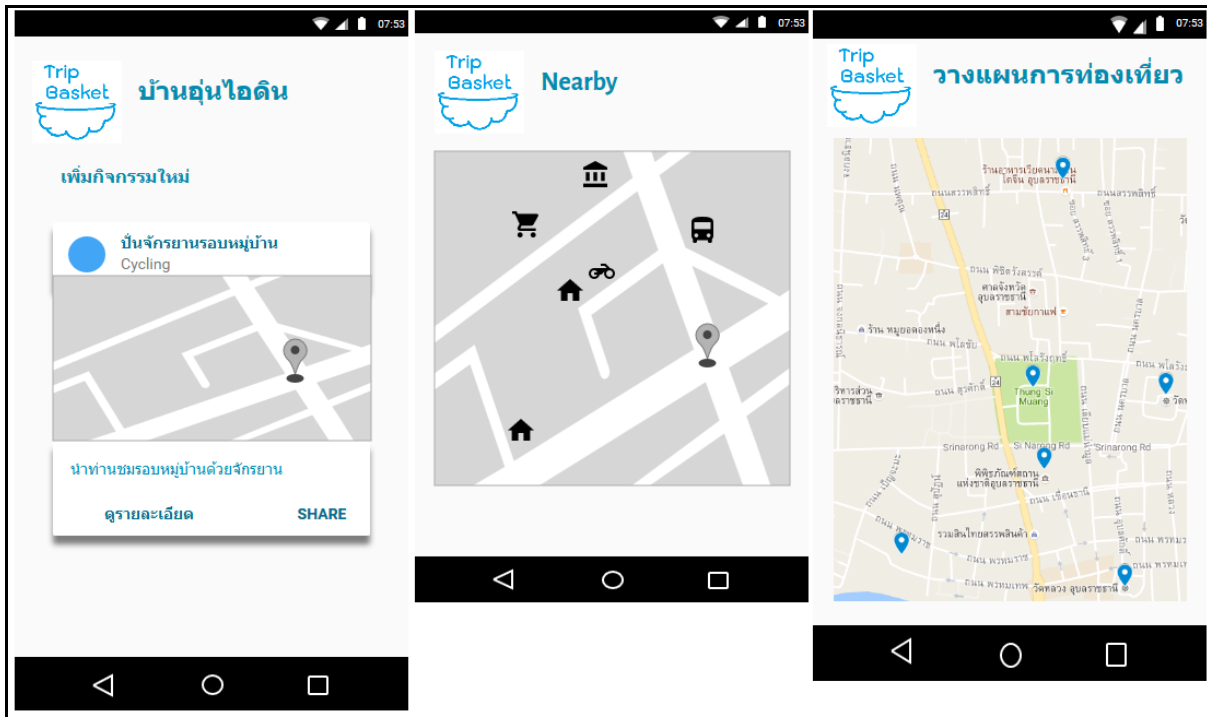


The mockup displays a game interface on a dark background with diagonal stripes. On the left, there are two player avatars: a green one labeled "player GREEN" and a blue one labeled "player BLUE". In the center, a hexagonal board is shown with various pieces, including a lightning bolt, a car, and a cloud. A tooltip message reads: "You can't move this hex because you will brake the hex form!".

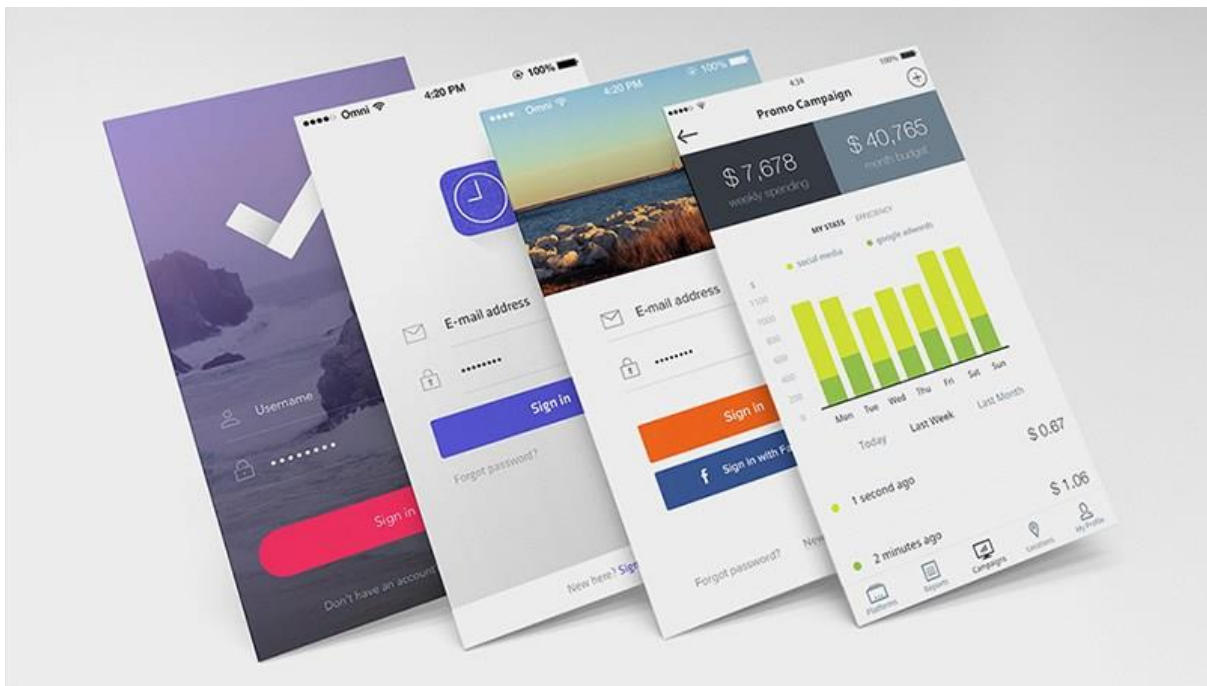
This is a mockup of a mobile game that was supposed to be based on a popular "Hive" board game.

ที่มา: <https://dribbble.com/shots/3192771-Hex-Android-Game-mockup>

ตัวอย่างที่ 2 ซอฟต์แวร์เพื่อการท่องเที่ยว



ตัวอย่างที่ 3 การแสดงผลซอฟต์แวร์บนโทรศัพท์เคลื่อนที่



ที่มา <http://www.psdtemplatesblog.com/free-psd/23-best-mobile-app-mockup-psd-for-your-device/>